

Fundamentele Perl

Nivel: începători

Durata: 35 ore

Obiectivul cursului: introducere solidă în limbajul de programare Perl, contexte și modalități de folosire

Ce veți învăța

- Cum sunt organizate programele, ciclul de dezvoltare a software-ului
- Cum se scrie codul: structuri de date, structuri de control, tipuri de date oferite de limbaj
- Cum se folosește Perl în contexte particulare, în special pentru extragerea de informații și generarea de rapoarte
- Se va exersa comunicarea, lucrul în echipă, modul de prezentare al ideilor și soluțiilor

Cine poate participa: oricine dorește să învețe limbajul de programare Perl.

Cerințe pentru participanți: cunoașterea altor limbaje de programare procedurale sau orientate pe obiecte (de exemplu C, C++, Java) facilitează înțelegerea aspectelor legate de limbaj.

Infrastructura folosită: proiector, tablă, calculator personal pe care este instalat Perl 5.

Bibliografie:

- Programming Perl, Fourth Edition, Tom Christiansen & others, O'Reilly 2012, ISBN: 978-0-596-00492-7
- Learning Perl, Sixth Edition, Randal L. Schwartz & all, O'Reilly 2011, ISBN: 978-1-449-30358-7

Cursuri conexe: Subiecte avansate Perl

Descriere

Cursul se adresează programatorilor care doresc o introducere rapidă și solidă în limbajul de programare Perl. Focusul este limbajul, elementele lui constructive – structuri de date, structuri de control, modul de organizare a programelor, particularități de folosire.

Prin exemple și teme practice se arată și se exersează folosirea acestui limbaj în rezolvarea problemelor, folosirea elementelor de limbaj cu accent pe aspectele lui particulare.

Conținut

1. Introducere în limbajul de programare PERL
2. Instalare
3. Rularea programelor PERL independente
4. Primele noțiuni PERL
5. Documentația PERL
6. Diferențe PERL între UNIX și Win32
7. Utilizarea unui mediu de dezvoltare PERL (IDE)
8. CGI – Common Gateway Interface
9. Variabile scalare și operatori
10. Tablouri
11. Structuri de control
12. Organizarea programelor – funcții (subrutine)
13. Manipularea directoarelor și fișierelor
14. Expresii Regulate
15. Referințe
16. Subrutine – detalii
17. Structuri de date complexe
18. Typeglob și NULL (undef)
19. Constante și variabile speciale
20. Funcții PERL
21. Lansarea de procese sistem
22. Pachete și module
23. Programare orientată pe obiecte