

Programare JavaFX

Nivel: mediu

Durata: 35 ore

Obiectivul cursului: introducere în JavaFX pentru a construi interfețe grafice utilizator pentru aplicații Java

Ce veți învăța

- Arhitectura JavaFX: cum sunt organizate programele, componentele principale, rolul lor, cum interacționează
- Alternative de construire a aplicațiilor desktop

Cine poate participa: programatori Java ce doresc să contruiască aplicații desktop cu interfață grafică

Cerințe prealabile pentru participanți

- Cunoașterea limbajului de programare Java cel puțin la nivel mediu
- Cursul este favorizat dacă participanții cunosc deja Swing – vechiul framework grafic folosit de Oracle

Infrastructura folosită: retroproiector, tabla, calculator personal ce are instalat un mediu de dezvoltare Java (Eclipse)

Cursuri conexe: Fundamentele Java

Descriere

Cursul se adresează programatorilor care cunosc limbajul de programare Java și doresc să construiască aplicații desktop cu interfață grafică utilizator creată cu ajutorul framework-ului JavaFX. Participanții ar fi avantajați dacă cunosc deja programare Swing, dar nu este obligatoriu. Se vor studia componentele principale ale acestui framework, cum se folosesc pentru a construi interfețe utilizator pentru aplicațiile Java.



Conținut

1. Introducere în JavaFX
2. Fundamentele JavaFX
3. Expresii lambda, proprietăți și legături (bindings)
4. Layout-uri și controale UI
5. Grafică și animație
6. Personalizare UI
7. JavaFX și HTML5
8. Tratarea evenimentelor
9. Interoperabilitate JavaFX - Swing